

- *Comprendre comment utiliser des pointeurs d'adresses et des espaces utilisateurs dans les programmes RPG IV*
- *Apprendre à écrire et maintenir des programmes interactifs en utilisant des sous-fichiers*
- *Développer des objets de type module et les packager dans des programmes de services*
- *Maîtriser l'utilisation du debugger IBM i avec les programmes RPG IV*
- *Savoir expliquer le comportement de la gestion d'erreur et la filtration dans ILE*
- *Être en mesure de coder un programme de gestion d'erreurs ILE*
- *Appeler des Application Program Interfaces (APIs) depuis un programme RPG IV*
- *Savoir utiliser des fonctions C dans des programmes RPG IV*
- *Être capable d'analyser du XML dans les programmes RPG IV*

**4****Prix : 3195€ / HT****PRÉ-REQUIS**

- Avoir suivi la formation « IBM i – Les bases du développement RPG IV » (SR805) ou disposer des connaissances équivalentes

**MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

**PROCHAINES SESSIONS****OUTILS PÉDAGOGIQUES****PUBLIC VISÉ**

- Programmeurs expérimentés sur RPG IV

**MODALITÉS D'ÉVALUATION****MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****PROGRAMMES DE IBM I – DÉVELOPPEMENT AVANCÉ RPG IV****ADMINISTRATION****UTILISATION DES SOUS-FICHIERS****UTILISATION DU DÉBOGUEUR****GESTION DES ERREURS ILE**

PROGRAMMATION DE L'API DE BASE

UTILISATION DES DIRECTIVES DU COMPILATEUR RPG

UTILISATION DES POINTEURS, DES ESPACES D'UTILISATEURS ET DE LA MÉMOIRE DYNAMIQUE

UTILISATION DES FONCTIONS C

UTILISATION DE XML DANS RPG IV

