

La formation a pour objectif de présenter et faire adopter les principes de Scrum pour une mise en œuvre efficace du framework.

OUTILS PÉDAGOGIQUES**PUBLIC VISÉ**

Équipes de développement, analystes, développeurs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION**MODALITÉS DE FINANCEMENT****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES****ACCESSIBILITÉ****LES POINTS FORTS DE LA FORMATION****2****Prix : 1390€ / HT****PRÉ-REQUIS****MODALITÉS ET DÉLAIS D'ACCÈS****ATTESTATION OBTENUE****EFFECTIF DE LA FORMATION****CERTIFICATION****MODALITÉ PÉDAGOGIQUE**

Cours dispensé en mode présentiel avec une alternance d'apports théoriques et méthodologiques, et de mises en situations pratiques

PROCHAINES SESSIONS

Nous consulter

PROGRAMMES DE SCRUM POUR DÉVELOPPEUR

Contenu conforme au référentiel de formations Scrum-league.org: Formation Scrum développeur

Sommaire et ice-breaker**Contexte et origines des méthodes Agiles**

- Différenciation de l'Agile face à l'approche traditionnelle
- Panorama des méthodes Agiles
- Focus sur Scrum

Cas pratique : Time-boxing et amélioration continue – Jeu de sensibilisation

Cartographie d'un Sprint Scrum

- Participer à une réunion d'affinage
- Effectuer une réunion d'estimation
- La cérémonie de Planification de Sprint
- Prendre un engagement d'équipe (vélocité estimée)

Cas pratique : Planning Poker – Jeu d'Estimation

Mener et maintenir un Daily meeting efficace

- Position et prise en compte du feedback utilisateur lors de la réunion de Sprint Review
- La pertinence de la réunion de rétrospective

- Instaurer l'amélioration continue
- Comment effectuer une veille technique ou se former avec le rythme des Sprints ?
- Sous-traitance en Scrum (offshore) : comment l'appréhender et quels pièges éviter
- Présentation d'outils dédiés à Scrum pour les développeurs
- Les autres framework Agiles compatibles : XP programming, DevOps

Cas pratique : Rétrospective – serious game
Certifications Scrum

Image not found or type unknown